



## Animacions en 3D, Jocs i Entorns Interactius, perfil prof. Mons Virtuals, Realitat Augmentada i 'Gamificació'

Grau superior  
CFPS ISE1

### Descripció

Aquests estudis capaciten per generar animacions en 2D i 3D per a produccions audiovisuals i per desenvolupar productes audiovisuals multimèdia interactius. També per crear, desenvolupar i produir projectes d'entorns virtuals, de realitat augmentada i 'gamificació', integrant els elements i fonts que intervenen en la seva creació i tenint en compte les relacions, dependències i criteris d'interactivitat, a partir de paràmetres prèviament definits.

La durada és de 2.000 hores (1.617 en un centre educatiu i 383 en un centre de treball), que es distribueixen en **dos cursos** acadèmics.

### Continguts

- Projectes d'Animació Audiovisual en 2D i 3D (66 hores)
- Disseny, Dibuix i Modelatge per a l'Animació (132 hores)
- Animació d'Elements en 2D i 3D (165 hores)
- Color, Il·luminació i Acabats en 2D i 3D (132 hores)
- Projectes de Jocs i d'Entorns Interactius (66 hores)
- Realització de Projectes Multimèdia Interactius (132 hores)
- Desenvolupament d'Entorns Interactius per a Multidispositius i Videojocs (231 hores)
- Realització del Muntatge i Postproducció d'Audiovisuals (99 hores)
- Projecte de Mons Virtuals, Realitat Augmentada i 'Gamificació' (99 hores)
- Formació i Orientació Laboral (99 hores)
- Empresa i Iniciativa Emprenedora (66 hores)
- Formació en Centres de Treball (383 hores)
- Creació de Mons Virtuals (132 hores)
- Tecnologies de Realitat Augmentada (132 hores)
- Comunicació Experiencial i 'Gamificació' (66 hores)

Més informació del currículum a l'annex, apartat 5.

### Accés

Tenen **accés directe** al cicle les persones que compleixen algun dels requisits següents:

- tenir el títol de batxillerat,
- tenir el títol de tècnic de formació professional o d'arts plàstiques i disseny, tècnic superior de formació professional o d'arts plàstiques i disseny o tècnic especialista,
- haver superat el segon curs de batxillerat de qualsevol modalitat de batxillerat experimental,
- haver superat el curs d'orientació universitària (COU) o el preuniversitari,
- tenir el títol de batxillerat per haver cursat el batxillerat unificat polivalent (BUP),
- tenir qualsevol titulació universitària o una d'equivalent, o
- haver superat la prova d'accés a la universitat per a més grans de 25 anys.

Les persones que no compleixen cap dels requisits esmentats han de superar una prova d'accés. Per presentar-s'hi cal tenir complerts 19 anys o bé complir-los durant l'any natural en què es realitza la prova.

### Tràmits

Per cursar el cicle cal formalitzar la sol·licitud i presentar-la al centre per a l'ensenyament demanat en primer lloc.

Quan el nombre de sol·licituds és superior a l'oferta, les peticions s'ordenen, dins de cada via d'accés i d'acord amb les prioritats que pertoqui, segons la qualificació mitjana dels estudis o la qualificació de la prova que permet l'accés al cicle.

Els **importos de la matrícula** per als centres dependents del Departament d'Educació són:

- per curs: 360 euros
- per unitat formativa: 25 euros
- per mòdul de formació en centres de treball (FCT): 25 euros

Consulteu els supòsits d'exempcions i bonificacions generals i específiques a l'apartat de **preus públics**.

Per a la resta de centres, consulteu l'import en el centre corresponent.



### Animacions en 3D, Jocs i Entorns Interactius, perfil prof. Mons Virtuals, Realitat Augmentada i 'Gamificació'

Trobareu més informació al web [preinscripcio.gencat.cat](http://preinscripcio.gencat.cat).

- Ordre ENS/31/2016, de 17 de febrer, per la qual s'estableix el currículum del cicle formatiu de grau superior d'animacions 3D, jocs i entorns interactius (DOGC núm. 7066, de 25.2.2016)

#### Continuïtat

##### Sortides acadèmiques

Amb aquests estudis s'obté el títol de tècnic superior o tècnica superior, que permet accedir a qualsevol estudi universitari oficial de grau. Les persones que s'han graduat en un cicle formatiu de grau superior poden obtenir la convalidació de crèdits universitaris ECTS.

Per a més informació, consulteu el Canal Universitats

##### Sortides professionals

La superació d'aquest cicle formatiu permet accedir al **món laboral** com a:

- animador o animadora en 3D;
- animador o animadora en 2D;
- interpolador o interpoladora;
- modelador o modeladora en 3D;
- grafista digital;
- generador o generadora d'espais virtuals;
- tècnic o tècnica d'efectes especials en 3D;
- integrador o integradora de multimèdia audiovisual;
- desenvolupador o desenvolupadora d'aplicacions i productes audiovisuals multimèdia;
- editor o editora de continguts audiovisuals multimèdia interactius i no interactius;
- tècnic o tècnica en sistemes i realització multimèdia;
- creador o creadora de mons virtuals i interactius;
- assessor tecnològic o assessora tecnològica en comunicació experiencial per a empreses;
- creador o creadora de plataformes d'entreteniment i rol;
- productor o productora de contingut per a ciutats intel·ligents;
- consultor o consultora de solucions de realitat augmentada;
- dissenyador o dissenyadora de videojocs en l'àmbit de la 'gamificació'.

#### Normativa



#### Centres

Baix Llobregat

##### Cornellà de Llobregat

**Fundació Obicex** (08074744)

p. Can Suris, s/n  
08940 Cornellà de Llobregat

Tel. 900649455

Centre: privat

Horari: diürn

Barcelonès

##### Barcelona

**Institut Tecnològic de Barcelona**

(08076194)

c. Aiguablava, 121

08033 Barcelona

Tel. null

Centre: públic

Horari: diürn-matí

**Sant Marc de Sarrià** (08004031)

c. Carrasco i Formiguera, 6-16

08017 Barcelona

Tel. 932041145

Centre: privat

Horari: diürn-tarda