



### Assistència al Producte Gràfic Interactiu, perfil professional

#### Assistent de Creació i Producció de Videojocs

**Grau mitjà**  
**CFAM CG11**

#### Descripció

Aquests estudis s'enfoquen en la producció i creació de videojocs, en un nivell inicial. L'alumnat que finalitza aquests estudis pot utilitzar correctament els instruments i les tècniques de la professió, fet que li permetrà la inserció laboral en empreses de l'àmbit o continuar-hi aprofundint en un cicle formatiu de grau superior.

La durada és de 1.600 hores (1.400 en un centre educatiu i 200 en un centre de treball), que es distribueixen en dos cursos acadèmics.

#### Continguts

- Anglès Tècnic (66 hores)
- Dibuix Artístic (99 hores)
- Dibuix Tècnic (66 hores)
- Edició Web (204 hores)
- Fonaments del Disseny Gràfic (99 hores)
- Història del Disseny Gràfic (66 hores)
- Mitjans Informàtics (99 hores)
- Multimèdia (215 hores)
- Obra Final (66 hores)
- Projectes Formació i Orientació Laboral (99 hores)
- Tipografia (99 hores)
- Volum (99 hores)
- Introducció a l'Animació en 2D (132 hores)
- Formació Pràctica en Centres de Treball (125 hores)

#### Accés

##### Accés directe

Hi poden accedir **directament** les persones que tenen algun dels títols o acreditacions següents:

- Títol de tècnic o tècnica o de tècnic o tècnica superior d'arts plàstiques i disseny.
- Títol de tècnic o tècnica de formació professional d'una família equivalent a una d'arts plàstiques i disseny a efectes de la prova d'accés.
- Títol i acreditació que permeti l'exempció de la prova específica de grau superior.

- Certificat de superació amb aprofitament dels cursos comuns d'arts aplicades i oficis artístics (plans d'estudis establerts els anys 1963, 1984 o 1986).
- Resolució d'exempció reconeguda per la Direcció General de Formació Professional.

##### Accés als cicles de grau mitjà amb prova específica d'accés

Per accedir-hi, han de realitzar la part **específica** de la prova d'accés les persones que:

- tenen un títol de graduat o graduat en ESO o equivalents, establerts legalment;
- han superat la prova d'accés a grau mitjà de formació professional.

Si s'està cursant l'últim curs d'algun dels títols que donen accés als cicles formatius d'arts plàstiques i disseny i encara no es disposa de les qualificacions corresponents, es pot fer la inscripció a la prova específica i presentar-s'hi. Posteriorment, durant el procés de matrícula al centre, cal acreditar que s'ha obtingut la titulació acadèmica.

##### Persones sense requisits acadèmics

Les persones que no tenen cap dels títols o acreditacions que es recullen en els apartats anteriors, poden accedir als cicles d'arts plàstiques i disseny de grau mitjà si superen **la part comuna i la part específica** de la prova d'accés de grau mitjà; per poder-la fer han de tenir 17 anys complerts o bé complir-los el mateix any de la prova.

##### Informació important de les proves d'accés

Abans de fer la preinscripció i matrícula al centre, l'alumnat que no té accés directe ha de fer la **inscripció a la prova d'accés** (comuna i/o específica). Aquestes proves d'accés tenen un calendari independent del calendari de preinscripció i matrícula al centre.

La inscripció i la superació d'aquesta prova no implica la preinscripció i la matrícula al centre.



## Assistència al Producte Gràfic Interactiu, perfil professional Assistent de Creació i Producció de Videojocs

Grau mitjà  
CFAM CG11

### Tràmits

Per cursar el cicle cal formalitzar la sol·licitud d'admissió i presentar-la al centre i per a l'ensenyament demanat en primer lloc.

Quan el nombre de sol·licituds en un centre és superior a l'oferta, s'ordenen segons els criteris següents:

- la qualificació de la prova d'accés,
- la qualificació mitjana de l'expedient acadèmic (que dóna dret a l'exempció de la prova d'accés) i
- la qualificació de la part específica de la prova.

Les sol·licituds que després d'aplicar aquests criteris encara tenen la mateixa puntuació s'ordenen a partir del número de desempat que s'obté per sorteig.

Aquest estudi **és gratuït** en els centres dependents del Departament d'Educació. Per a la resta de centres, consulteu l'import en el centre corresponent.

Trobareu més informació al web [preinscripcio.gencat.cat](http://preinscripcio.gencat.cat).

### Continuïtat

Amb aquests estudis s'obté el títol de **tècnic o tècnica**, que permet accedir:

- al batxillerat,
- a un cicle de grau superior d'arts plàstiques i disseny.

La superació d'aquest cicle formatiu permet accedir al **món laboral** com a:

- professional que assisteix i col·labora amb professionals superiors en projectes de gràfica interactiva, en la creació i producció de videojocs;
- assistent o assistenta d'equips multidisciplinaris, en

empreses relacionades amb la comunicació gràfica i audiovisual, i la creació i producció de videojocs;

- assistent o assistenta en el tractament informàtic, composició i preparació de textos, imatges i altres elements per a la creació i producció de videojocs;
- tècnic o tècnica de producció i tractament d'elements multimèdia;
- tècnic o tècnica en programes d'edició web;
- tècnic o tècnica en interpretació de projectes de comunicació interactiva i realització dels elements gràfics;
- tècnic o tècnica per obtenir, corregir i tractar elements multimèdia per a llocs web i productes gràfics interactius.

### Normativa

- Reial decret 1435/2012, de 11 d'octubre, pel qual s'estableix el títol de tècnic d'arts plàstiques i disseny en assistència al producte gràfic interactiu de la família professional artística de comunicació gràfica i audiovisual i s'aproven els corresponents ensenyaments mínims (BOE núm. 265, de 3.11.2012)



### Assistència al Producte Gràfic Interactiu, perfil professional

### Assistent de Creació i Producció de Videojocs

**Grau mitjà**  
**CFAM CG11**

#### Centres

Barcelonès

#### Barcelona

**EA Deia** (08044156)

c. Ignasi Agustí, 4

08042 Barcelona

Tel. 933546073

Centre: públic

Horari: diürn-matí

**EA Deia** (08044156)

c. Ignasi Agustí, 4

08042 Barcelona

Tel. 933546073

Centre: públic

Horari: diürn-tarda